|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USECASE명 | Java C# 변환 | USECASE ID | UC 001 |
| 우선순위 | High | 요구사항 ID | RQ 001 |
| 개요 | Java 로 입력 받은 코드를 중심언어인 C#으로 변환 | | |
| 관련분야 | 내부구조 | | |
| 선행조건 | Java <-> C#간의 변환 규칙이 필요합니다.  Java 코드를 입력 받아야 합니다. | | |
| 후행조건 | 변환 완료된 코드를 다른 스크립트로 전달해야 합니다. | | |
| 이벤트흐름 | 1. Java 코드 전달받기  2. 정해진 변환 규칙에 맞춰 C#으로 변환  3. 변환된 코드를 다른 스크립트로 전달 | | |
| 대안흐름 | 1. 변환규칙에 없는 내용이라 변환이 불가 할 경우  -> 예외 1  2. 다른 스크립트가 전달받을 수 없을 경우  -> 예외 2 | | |
| 예외처리 | 예외 1 – 해당 내용을 전체 주석처리 합니다.  예외 2 – 전달하지 않고 변환 불가 메시지를 띄웁니다. | | |
| 기타 요구사항 | Java <-> C# 변환규칙 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USECASE명 | C# Java 변환 | USECASE ID | UC 002 |
| 우선순위 | High | 요구사항 ID | RQ 003 |
| 개요 | C#으로 전달받은 코드를 Java 로 변환 | | |
| 관련분야 | 내부구조 | | |
| 선행조건 | C# <-> Java간의 변환 규칙이 필요합니다.  C# 코드를 전달받아야 합니다. | | |
| 후행조건 | 변환 완료된 코드를 화면에 출력해야 합니다. | | |
| 이벤트흐름 | 1. C# 코드 전달받기  2. 정해진 변환 규칙에 맞춰 Java로 변환  3. 화면 출력 스크립트로 전달 | | |
| 대안흐름 | 1. 변환규칙에 없는 내용이라 변환이 불가 할 경우  -> 예외 1  2. 화면출력 스크립트가 전달받을 수 없을 경우  -> 예외 2 | | |
| 예외처리 | 예외 1 – 해당 내용을 전체 주석처리 합니다.  예외 2 – 전달하지 않고 변환 불가 메시지를 띄웁니다. | | |
| 기타 요구사항 | C# <-> Java 변환규칙 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USECASE명 | 변환 규칙 | USECASE ID | UC 003 |
| 우선순위 | High | 요구사항 ID | RQ 002, 004 |
| 개요 | 코드를 변환하는 규칙을 정의 | | |
| 관련분야 | 내부구조 | | |
| 선행조건 | 언어 간의 차이점을 정의해야 합니다. | | |
| 후행조건 | 변환 과정을 작성해야 합니다. | | |
| 이벤트흐름 | 1. 언어 간의 차이점 정의  2. 변환 과정 작성 | | |
| 대안흐름 |  | | |
| 예외처리 |  | | |
| 기타 요구사항 |  | | |